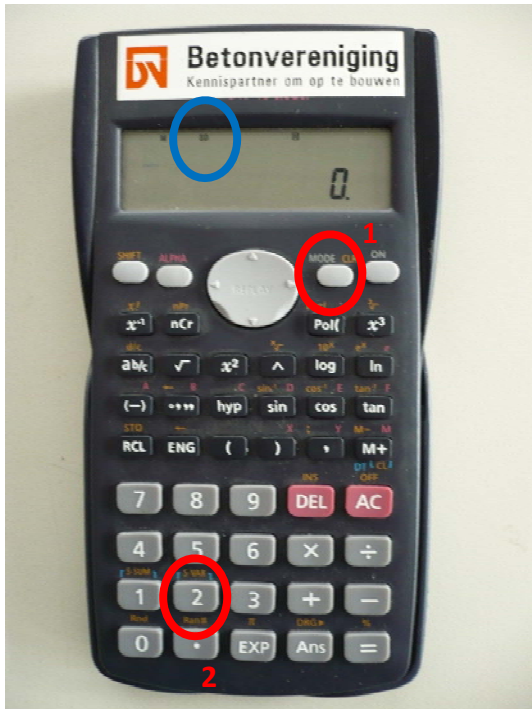


Berekenen van het gemiddelde en de standaarddeviatie op de CASIO fx-82MS

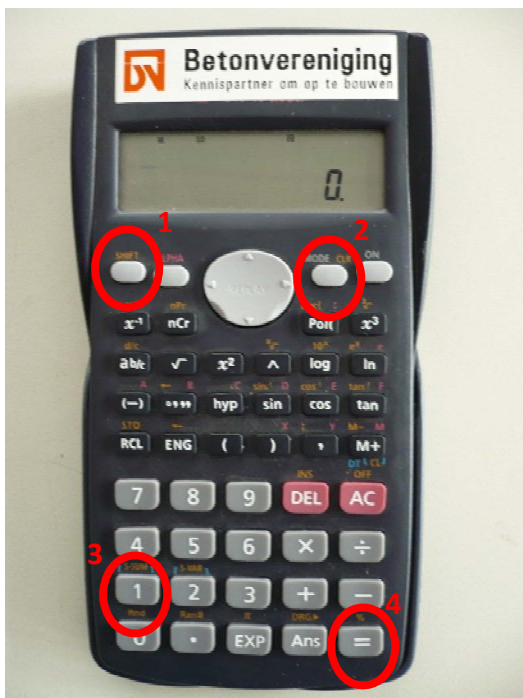
Stap 1 – inschakelen statistische modus

Druk op toets “MODE” en daarna op “2”. Bovenin het uitleesscherf komt heel klein “SD” te staan.



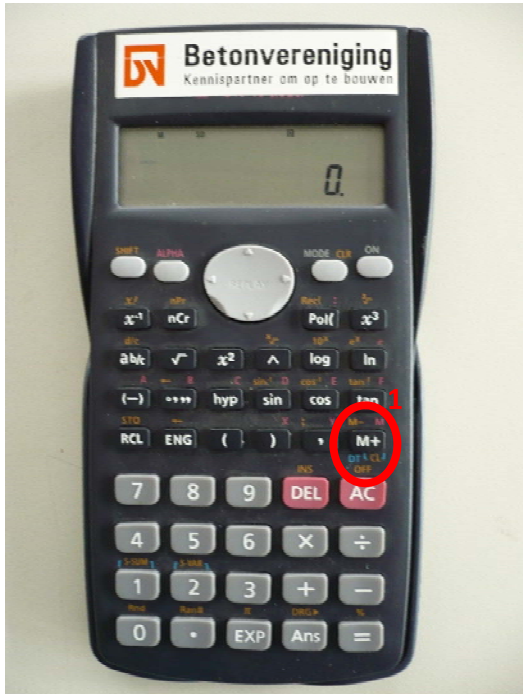
Stap 2 – Geheugen leeg maken

Druk op toets “SHIFT” daarna op “CLR” en tot slot op “1”. In het uitleesscherf verschijnt “stat clear”. Druk vervolgens op “=”. Het geheugen is nu leeg. (Doe dit voor het examen vast)



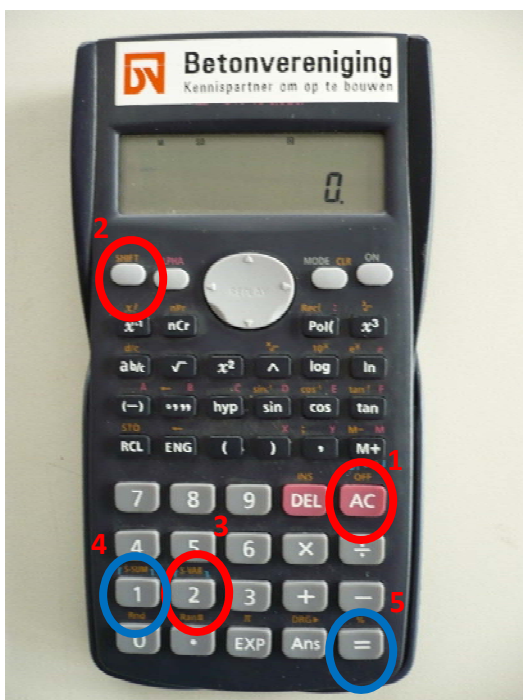
Stap 3 – invoer van data.

Toets het getal in en druk daarna op “M+”. In het scherm verschijnt “n = 1”. Toets het volgende getal in en druk daarna op “M+”. In het scherm verschijnt “n = 2”. Herhaal dit tot alle getallen zijn ingevoerd. Als het 15 waarden zijn stopt de serie bij “n = 15”.



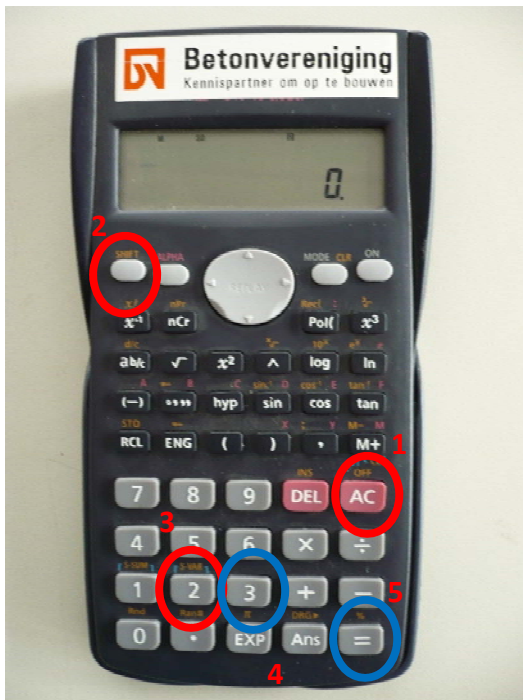
Stap 4 – berekenen van het gemiddelde

Druk op toets “AC”, vervolgens op “SHIFT” en daarna op “2”. In het uitleesscherm verschijnen drie mogelijkheden. Toets op “1” en vervolgens op “=” voor het gemiddelde \bar{x} .



Stap 5 – berekenen van de standaardafwijking

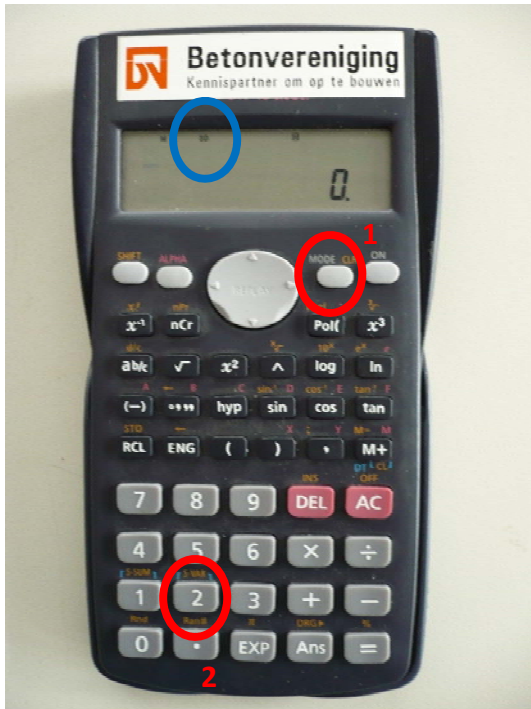
Druk op toets “AC”, vervolgens op “SHIFT” en daarna op “2”. In het uitleesscherf verschijnen drie mogelijkheden. Toets op “3” en vervolgens op “=” voor de standaardafwijking s.



Berekenen van een lineaire functie op de CASIO fx-82MS

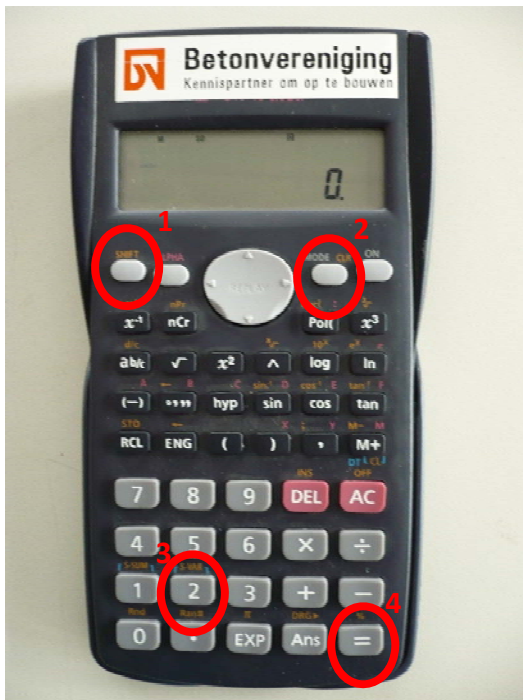
Stap 1 – inschakelen statistische modus

Druk op toets “MODE” en daarna op “3” (= REG) vervolgens “1” (= Lin). Bovenin het uitleesschermscherm komt heel klein “REG” te staan.



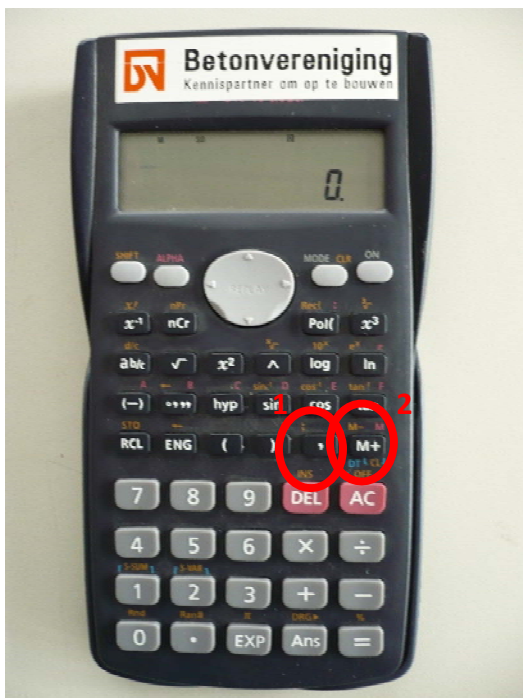
Stap 2 – Geheugen leeg maken

Druk op toets “SHIFT” daarna op “CLR” en tot slot op “2” (=Mode) . In het uitleesschermscherm verschijnt “Mode clear”. Druk vervolgens op “=”. Het geheugen is nu leeg. (Doe dit voor het examen vast)



Stap 3 – invoer van data.

Toets de getallen in al **Y,X** en druk daarna op “M+”. In het scherm verschijnt “n = 1”. Toets het volgende getallen in en druk daarna op “M+”. In het scherm verschijnt “n = 2”. Herhaal dit tot alle getallen zijn ingevoerd. Als het 4 waarden zijn stopt de serie bij “n = 4”.



Stap 4 – berekenen van het snijpunt met de Y-as

Druk op toets “AC”, vervolgens op “SHIFT” en daarna op “2”. In het uitleesscherm verschijnen verschillende mogelijkheden. Toets op de pijlen totdat **a** in het scherm verschijnt en druk op “1” en vervolgens op “=” voor het snijpunt met de Y-as “**a**”.

